



**Fins on tu vulguis  
VOLAR**

**ifest**

**catalunya  
empren**



**Generalitat  
de Catalunya**

# Què és l'iFest?

**ifest**



**catalunya  
emprèn**

 **Generalitat  
de Catalunya**

# ifest

L'iFest, una crida a la disrupció i al talent

per....

- encomanar de passió als joves per “fer coses”
- mostrar que aquestes “coses” poden ser més sofisticades (ciència i tecnologia)
- dir-los que ha arribat el seu moment... el moment d'aplicar les tecnologies exponencials als grans reptes de la humanitat

**Disrupció x Tecnologies +Reptes = Tú pots canviar el món**

ifest



catalunya  
emprèn



Generalitat  
de Catalunya

# Què és l'iFest Countdown?



**ifest**

**catalunya  
emprèn**



**Generalitat  
de Catalunya**

Edició Octubre 2020 – Febrer 2021

Programa de 4 mesos d'aprenentatge i mentoria i competició final adreçat a estudiants on els *players* donen resposta a reptes d'empreses. (4rt ESO, FP, Batxillerat, Universitats).



# Descripció del Programa



Modalitat online adaptada  
a la COVID-19

1. Desenvolupament de projectes a partir de reptes reals

2. Seguiment de les unitats didàctiques i aplicació del mètode (Inspiració-Ideació-Prototipatge-Comunicació).

3. Formació complementària a través de les Tecnologies exponencials: conferències i webinars tecnològics

4. Coneixement de l'ecosistema emprendedor: visites o conferències a l'ecosistema emprendedor català

5. Mentoria: acompanyament d'experts als projectes  
Tutoria: acompanyament als docents i alumnes

6. Competició final (Demo Day)



# Previsió de dates:





# ifest

COUNTDOWN

**DATES PREVISTES:** Edició Octubre 2020 – Febrer 2021

## Inscripcions

Del 13 al 31 d'octubre

## 12 unitats didàctiques i mentoria

Que es poden desenvolupar entre el 13 d'octubre i 10 de febrer

## Visites o conferències amb l'ecosistema

Que es realitzaran durant el mes de novembre

## Workshops tecnològics presencials o online

Que es realitzaran durant el mes de novembre

## Demo Day

Previsió 17 de febrer



ifest

catalunya  
emprèn



Generalitat  
de Catalunya

# Novetats i millores



**ifest**

**catalunya  
emprèn**



**Generalitat  
de Catalunya**

# 1. Repetes edició 2019-2020

<p><b>REPTE1</b> <b>ENERGIA</b></p>  <p>Generalitat de Catalunya Institut Català d'Energia</p>	<p><b>REPTE2</b> <b>LEGAL</b></p>  <p>CUATRECASAS</p>	<p><b>REPTE3</b> <b>MALALTIES MINORITÀRIES</b></p>  <p>Parc Científic de Barcelona UNIVERSITAT DE BARCELONA</p>	<p><b>REPTE4</b> <b>JARDINERIA</b></p>  <p>Grup de Jardineria de Catalunya</p>  <p>Marimurtra</p>
<p><b>REPTE5</b> <b>VALOR DEL TEMPS</b></p>  <p>ATRÁPALO</p>	<p><b>REPTE6</b> <b>EMPRESA</b></p>  <p>Canon</p>	<p><b>REPTE7</b> <b>CULTURA</b></p> <p>Penguin Random House Grupo Editorial</p>	<p><b>REPTE8</b> <b>SOSTENIBILITAT</b></p> <p>Life Is On    Schneider Electric</p>
<p><b>REPTE9</b> <b>EDUCACIÓ</b></p>  <p>vodafone</p>	<p><b>REPTE10</b> <b>AIGUA</b></p>  <p>Aigües de Barcelona</p>	<p><b>REPTE11</b> <b>DIVERSITAT</b></p>  <p>MOBILE WORLD CAPITAL BARCELONA</p>	<p><b>REPTE12</b> <b>AUTOMOCIÓ</b> <b>VOLKSWAGEN</b></p> <p>GRUP ESPANA DISTRIBUCIÓ</p>

## 2. 12 Unitats Didàctiques

TECNOLOGIES MÈTODE ECOSISTEMA SUPORT SHAKER PROTOTIPATGE

ifest  
Fins on tu vulguis  
VOLAR

RESUM JORNADA PER ...

ifest  
PRESENTACIÓ DEL PROGRAMA  
I FASES D'ACTIVITAT

GUIA PER ALS SHAKERS

ifest 12  
THE IFEST TEAM

UNITAT 12: THE IFEST ...

ifest 11  
WHY, HOW, WHAT

UNITAT 11: WHY, HOW, ...

ifest 10  
EMPATHY

UNITAT 10: EMPATIA

ifest 09  
DIVERGENT THINKING

UNITAT 9: DIVERGENT ...

ifest 08  
CONVERGENT THINKING

UNITAT 8: CONVERGEN...

ifest 07  
VALUE PROPOSAL

UNITAT 7: VALUE PROP...

ifest 06  
CUSTOMER JOURNEY

UNITAT 6: CUSTOMER ...

ifest 05  
PROPOSAL MODEL

UNITAT 5: PROPOSAL M...

ifest 04  
PROTOTYPING

UNITAT 4: PRC

### 1. ACTIVITAT

Aquesta activitat permet a l'equip valorar totes les idees registrades en la unitat anterior (Divergent Thinking) i seleccionar la idea que pot donar més bona resposta al repte de l'equip. Interem identificar i valorar els aspectes principals de cada idea, generar criteris i puntuar les idees.

L'eina proposada per realitzar l'activitat s'anomena PMI, un mètode simple de valoració d'idees, inventat per Edward de Bono. PMI és l'acrònim de plus, minus, interesting. L'eina permet valorar els aspectes positius, els aspectes negatius i els aspectes interessants de cada idea. D'aquesta manera podrem analitzar les idees i adquirir més criteris per seleccionar la millor.

L'objectiu de l'activitat és seleccionar la idea final que convertirem en la proposta de valor per desenvolupar i presentar a l'ifest Zero. El pensament convergent ens convida a establir els criteris de valoració correctes per puntuar la idea que dona resposta als objectius de l'equip.

### 2. ELS OBJECTIUS

Els objectius esperats amb la realització de l'activitat proposada són:

- Incrementar la capacitat dels participants de generar un criteri propi d'acord amb l'anàlisi de diferents opcions.
- Disposar d'eines de valoració d'un conjunt d'idees o de propostes segons uns criteris qualitatius i quantitatius.
- Identificar i seleccionar l'opció més adequada per donar resposta al repte i als objectius de l'equip.

### 3. OPERATIVA A LA CLASSE

Per portar l'activitat a la classe es proposa seguir els següents passos:

1. Recuperar els equips de treball. El paper creatiu ha de coordinar l'activitat. L'activitat es realitza en equip.
2. Exposar l'eina associada al PMI. Repartir la fitxa o les fitxes de treball de feina o indicar a l'equip que la descarregui de la plataforma.
3. Recuperar els resultats de la unitat 5, principalment les idees que l'equip ha registrat perquè s'adeqüen als objectius definits per l'equip.
4. Els equips, dur a terme l'activitat de Feina PMI seguint els passos que es defineixen en la fitxa corresponent. Primerament, valorar qualitativament els apartats plus, minus i interesting. Posteriorment, puntuar els tres criteris de valoració.
5. Registrar els resultats. Establir el rànquing de les idees i seleccionar la millor idea per donar resposta al repte de l'equip.

#### TIMING DE L'ACTIVITAT

Temps de treball estimat per a la realització de les activitats proposades a la unitat per part dels participants:

- Temps per realitzar l'activitat: 90'  
Anàlisi PMI de tres idees: 50'  
Presentació dels criteris de valoració: 30'
- Temps per registrar l'activitat: 30'  
Rànquing i selecció de la idea final: 15'  
Registrar a la plataforma: 15'

Afegim un suport de tutors/es als equips i als docents a banda de les mentories que poden ser més puntuals per acompanyar en el desenvolupament de les unitats didàctiques.

## MODELS DE PARTICIPACIÓ I EL PAPER DEL DOCENT EN EL PROGRAMA

### PARTICIPA

Per participar en el programa, s'ha de distribuir l'alumnat per equips i inscriure'ls a l'iFest Countdown per desenvolupar un projecte innovador. Es pot desenvolupar el mateix repte o que cada equip en triï un de diferent de la plataforma.

El docent que participi hauria de tenir un paper de dinamitzador actiu, shaker, i seguir l'evolució dels seus equips a la plataforma. Els equips es podran descarregar el desenvolupament del projecte en un document PDF per facilitar el seguiment a l'aula.

Al final del programa cada equip presenta el resultat final del seu projecte en format vídeo. Per competir al Demo Day de l'iFest Zero caldrà a més desenvolupar un prototip.

Cada docent podrà gestionar tants equips com vulgui dins del centre educatiu.

### DEDICACIÓ DEL PROJECTE

Cada docent o centre educatiu té la llibertat d'escollir la planificació segons els seus temps, autonomia i projecte educatiu.

Existeixen tres modalitats de participació:

- 100 % Driven. Modalitat guiada pel docent per realitzar el programa a l'aula, que exigeix un mínim de 12 sessions de treball dedicades a l'exposició de les activitats per part del professor i a la realització de les eines proposades per part de l'equip. Posteriorment l'equip finalitza les activitats i registra els resultats a la plataforma fora de l'aula. Dedicació estimada 36 hores presencials i 60 hores de treball fora de l'aula. En el cas de participar a l'iFest Zero s'afegirà una dedicació extra per a la construcció del prototip.
- Modalitat mixta. Consisteix en l'exposició del programa i de les activitats per part del docent a l'aula, qui marca el ritme de treball setmanalment, amb una dedicació mínima de 30 min. per 12 unitats i la realització de les activitats de forma autònoma per part de l'equip durant la setmana. En el cas de participar a l'iFest Zero s'afegirà una dedicació extra per a la construcció del prototip.
- Modalitat 100 % lliure. L'equip s'organitza el pla de treball de forma totalment autònoma i té la llibertat de planificar-se.

### MODALITATS DE PARTICIPACIÓ

El docent decideix la modalitat de participació: pot ser activa, funció de shaker, o pot actuar únicament com a representant del centre educatiu.

#### 100 % DRIVEN

12 sessions de 36 hores a l'aula.  
Dedicació total de 36 + 60 hores.

#### MODALITAT MIXTA

12 sessions de 12 hores a l'aula.  
Dedicació total de 12 + 84 hores.

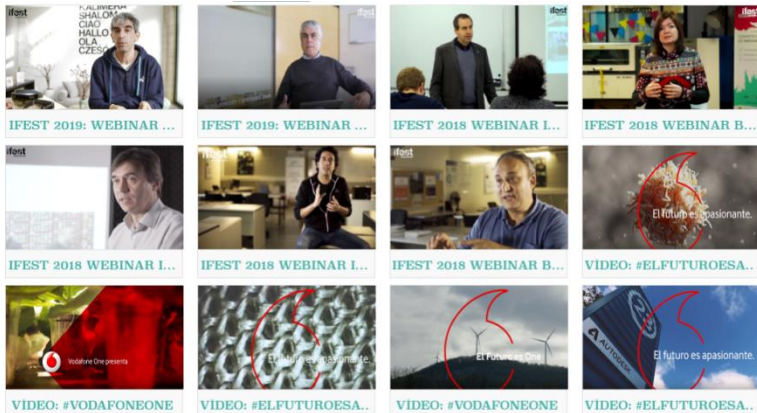
#### 100 % FREE

12 sessions fora de l'aula.  
Dedicació total fora aula de 96 hores.



# 3. Tecnologies Exponencials

Programació de Webinars i tallers abans de l'inici del programa per facilitar les inscripcions: IOT, nanotecnologia, intel·ligència artificial i robòtica, biotecnologia, blockchain, realitat virtual i

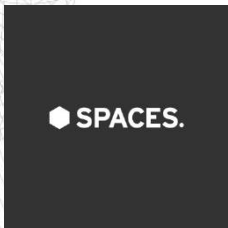


# 4. Visites virtuals Ecosistema Emprenedor

- Incubadores
- Acceleradores
- Startups
- Makers
- Meetups
- Corporates
- Ventures Builders
- Fablabs
- Coders
- Universitats
- Centres de recerca
- Entitats d'assessorament
- ..







# 5. Mentoria

 <p><b>Carme Rovira</b>  Tecnocampus Mataró</p> <p>Disseny pedagògic, noves metodologies aplicades a l'educació, innovació social</p>	 <p><b>Carmen Albiol</b>  Algues de Barcelona</p> <p>Aigua i Mediambient, innovació social, economia</p>	 <p><b>Cecilia Arce</b>  Experience_Lab</p> <p>Design thinking process facilitador, creative problem solving</p>	 <p><b>Albert Costa</b>  Consell Comarcal del Baix Empordà</p> <p>Marketing, lideratge, desenvolupament de persones</p>	 <p><b>Alex Puig</b>  Coelum Labs</p> <p>Blockchain, emprenedor tecnològic especialitzat en sistemes descentralitzats</p>	 <p><b>Alfons Nosselt-Casals</b>  Mind The Byte</p> <p>Emprenedoria, innovació, gestió d'equips, doctor en química teòrica i computacional</p>
 <p><b>Christian Versú</b>  Penguin Random House</p> <p>Director Consumer Insights i Nous Negocis</p>	 <p><b>Cristina Aresté</b>  Universitat Politècnica de Catalunya</p> <p>Assorament projectes emprenedoria i innovació</p>	 <p><b>DANI BERNARD VILAMITJANA</b>  DAIYOU</p> <p>Creativitat, fabricació mecànica, escaeraris de futur, gestió de projectes</p>	 <p><b>Ana Maria Millán</b>  Ajuntament de Martorell</p> <p>Assessorament per a la creació de empreses i consolidació</p>	 <p><b>Ana Reyes Lorenzo</b>  Algües de Barcelona</p> <p>Transformació Digital, Cultura de la Innovació, Emprenedoria, Comunicació, Metodologies Àgils</p>	 <p><b>Andrea Birkfalvi</b>  Universitat de Gronau</p> <p>Tècniques de creativitat, gestió de la innovació, investigació de mercats</p>
 <p><b>Luis Enrique Zavallos</b>  T&amp;P CONSULTING GROUP S.A. (PERU)</p> <p>Psicologia, consultor organitzacional y ponente, analista de captación y marketing</p>	 <p><b>Luis García Giralt</b>  TeamLabs</p> <p>Marketing estratègic, anàlisi econòmica financera.</p>	 <p><b>Marc Bonavía</b>  CEO of the Silicon Valley Office of Catalonia.com</p> <p>Entrepreneurship, exponential business models</p>	 <p><b>Andrea Ortega</b>  Clustrecasus</p> <p>Abogada especializada en protección de datos y nuevas tecnologías. Innovación y acompañamiento de startups</p>	 <p><b>Andrea Bellés</b>  Barcelona Activa</p> <p>Prototipatge, impressió 3D, tall laser, fabricació digital</p>	 <p><b>Anna Serra</b>  Parc Científic Barcelona</p> <p>Ciències de la salut, desenvolupament fàrmacs, comercialització, comunicació</p>
 <p><b>RAQUEL MOYA SANCHEZ</b>  Ajuntament de Martorell</p> <p>Comunicació integral, TIC, imatge corporativa, marketing digital, xarxes socials i gestió d'idees/invents.</p>	 <p><b>Susana Ramos</b>  AJUNTAMENT DE MARTORELL</p> <p>Fundadora en emprenedoria: desenvolupament, creació, consolidació, finançament, sensibilització social i solidaritat</p>	 <p><b>Xavier Ribera</b>  Ajuntament de Catalunya</p> <p>Experiència en l'àmbit de la jardineria i el paisatgisme: docència, disseny, execució i manteniment de jardins, activitat...</p>			
 <p><b>Marc Fernández</b>  INNIO SL</p> <p>15 anys experiència en càrrecs directius, 5 anys experiència com a mentor</p>	 <p><b>María Mora</b>  Foment del Treball</p> <p>Ecosistema emprenedor català, pla d'empresa, finançament, comunicació i xarxes socials</p>	 <p><b>Mario Ditolazz</b>  Canon España, S.A.</p> <p>Comunicació Interna, Comunicació Externa, Comunicació online, Innovació interna</p>	 <p><b>Assumpta Farran</b>  Institut Català d'Energia i Fundació Renovables</p> <p>Energia</p>	 <p><b>Aurora Morales</b>  Barcelona Activa</p> <p>Processos d'innovació emprenedoria i empresarial, tecnologies de prototipatge de producte físic</p>	 <p><b>Bernat Basit</b>  GIKKOD</p> <p>Enginyer en disseny industrial, CEO i fundador de GIKKOD, idees de negoci</p>
 <p><b>Xavier Verdagués</b>  Imagine Creativity Center</p> <p>Emprenedoria, innovació disruptiva, prototipatge, inversió</p>	 <p><b>Pili Bot</b>  Dinàmig - Ajuntament d'Clot</p> <p>Assessorament en la creació d'empreses, i la part econòmica i financera dels projectes</p>	 <p><b>Quim Galçay</b>  Noves (Fonollig) AltaMar (Cataluña), UdG, ...</p> <p>Emprenedoria, startups, models de negoci, plans d'empresa</p>			

## 5. Gran final Demo day

Els sponsors trien un equip  
Finalista d'entre tots els equips  
Que s'han presentat al seu repte.

Els finalistes van a la gran final





# 5. Premis

- Premi de cada sponsor a l'equip finalista del seu repte
- Premi a l'equip guanyador

**Premi 2019: va ser un Programa d'acceleració d'un mes a Silicon Valley amb Imagine C.C gràcies a 4YFN i la MWC**



## ALTRES PREMIS

Els centres  
més  
innovadors

Els docents  
(Shakers)  
més actius

Els centres  
més makers



Cursos de  
programació

Formacions  
en Escoles  
de Negoci

Mentoria en  
acceleradors

Seminari  
Innovació a  
Boston

Cursos de  
prototipatge

Categories a  
premiar a  
l'iFest Zero

<http://ifest.cat/ifest-zero/premis>

**eada**<sup>®</sup>  
business school  
barcelona

IMAGINE  
CREATIVITY CENTER

**netmentora**  
by reseautreprendre  
**catalunya**

IRON  
HACK

Conector  
Startup  
Accelerator

**ifest**

**catalunya  
empren**  **Generalitat  
de Catalunya**

# Algunes dades i vídeo de l'edició 2019



**ifest**

**catalunya  
emprèn**

 **Generalitat  
de Catalunya**



373 Equips



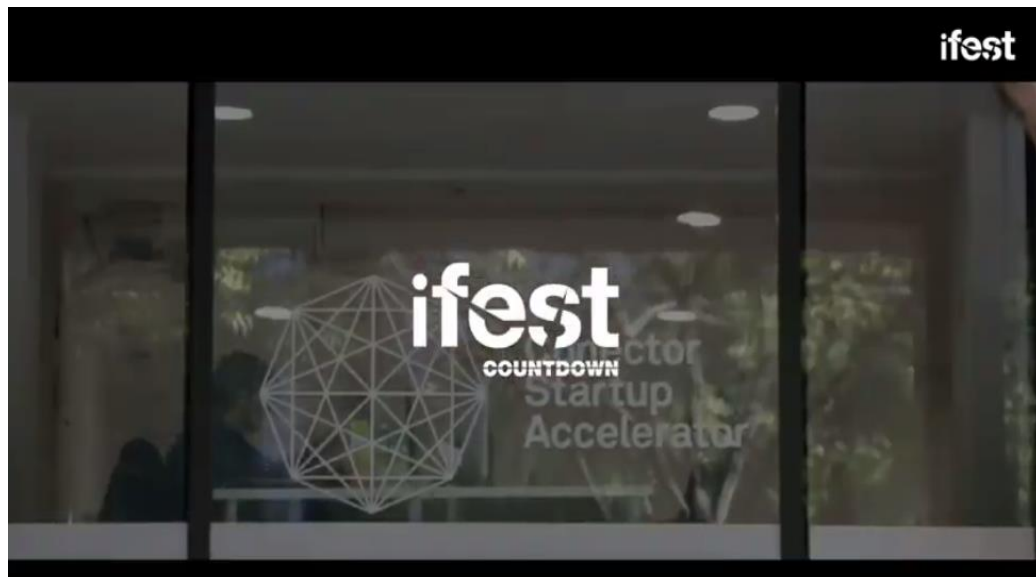
1.613 *Players*



199 *Shakers*



99 Centres educatius



<https://youtu.be/1GBROd0kVGo>





iFest ZERO - 18 de juny 2019 -



Ver más tarde



Compartir

Disrupció  
x  
Tecnologia  
+  
Reptes

=

TU<sup>3</sup>  
POTS  
CANVIAR  
EL MÓN

ifest

catalunya  
emprèn

 Generalitat  
de Catalunya



# ifest

Contacte

[ifest@gencat.cat](mailto:ifest@gencat.cat)

catalunya  
empren



Generalitat  
de Catalunya